

## PL1 - Travaux pratiques - Séance 9 (optionnelle)

### Arguments de la ligne - Fichiers

## 1 Arguments de la ligne de commande

Ecrivez un programme de nom `exo1` qui reçoit des entiers sur la ligne de commande et affiche à le maximum de ces entiers. Par exemple la commande `./exo1 12 14 42 0 3 24` affichera 42 à l'écran.

**Indication :** les arguments de la ligne de commande sont mémorisés dans le paramètre `argv` sous forme de **chaîne de caractères**. Pour transformer ces chaînes en entiers vous pouvez utiliser la fonction `atoi()` (faire `man atoi` pour avoir plus d'informations sur cette fonction.)

## 2 Fichiers

Ecrivez un programme qui reçoit un nom de fichier en argument de la ligne de commande et qui affiche le nombre de *caractères* présents dans ce fichier. Vous pouvez vérifier le résultat que vous obtenez en appliquant à ce fichier la commande `wc -m` (`wc -m f` renvoie le nombre de caractères contenus dans le fichier `f`).

Même question mais en comptant le nombre de *lignes* présentes dans le fichier (un changement de ligne est indiquée par le caractère `\n`). Vous pouvez vérifier votre solution avec la commande `wc -l`.

Même question mais en comptant le nombre de *mots* présents dans le fichier, les mots pouvant être séparés par des espaces, des tabulations (`\t`) ou des fins de ligne (`\n`). Vous pouvez vérifier votre solution avec la commande `wc -w`.