Compilation Séparée - Makefile

L. Mounier

UGA - M2 CCI - PL1

22 octobre 2025

Objectifs de la compilation séparée

Développement de programmes de "grande taille" . . .

- taille du code source (> 500 loc?)
- travail collaboratif, répartition géographique
- (ré)-utilisation de composants logiciels
- ⇒ Des conséquences pratiques
 - 1 répartir le code source dans plusieurs fichiers
 - 2 compiler (et tester) des parties du programmes

Principales motivations

- Taille du code source > taille d'un fichier, d'un répertoire . . .
- Structure et lisibilité du code source un (ensemble de) fichier(s) source(s) par composant ex : affichage, calcul, sauvergarde, etc
- Travail collaboratif
 - édition du code source à plusieurs
 - indépendance des "composants" du programe partie publique (interface) / partie privée (implémentation)
 - test et mise au point de parties du logiciel
- Utilisation de code externe
 - ré-utilisation de composants compilés, librairies
 - confidentialité du code source, propriété intellectuelle
 - utilisation de plusieurs langages sources

Principe

Deux grandes étapes :

- 1 Compiler indépendament des parties du code source
 - un fichier source $(f^s) \rightarrow$ un fichier "compilé" (f^c)
 - les fichiers f^c :
 - contiennent des données et instruction en langage machine
 - sont non exécutables (car incomplets)
 - peuvent être "concaténés" pour produire des bibiothèques
- 2 "Fusionner" les parties compilées séparément
 - $(f_1^c, \dots f_n^c) \rightarrow \text{un fichier exécutable } f$
 - on parle d'édition de liens (link)

Mise en oeuvre en C

Fichiers d'en-tête (headers)

Ecrire dans un fichier f.h l'interface du fichier f.c

 \hookrightarrow définitions des types, variables et fonctions publiques du fichier

Compilation séparée

```
gcc -Wall -c f.c
```

ightarrow produit le fichier compilé f.o

Edition de liens

```
gcc -Wall -o f f1.o f2.o ... fn.o
```

→ produit le fichier exécutable f à partir de f1.o, f2.o, ...fn.o

Remarque : compilation simultanée de # fichiers sources gcc -Wall -o f f1.c f2.o ... fn.c (≠ compilation séparée!)

Un exemple simple

Trois fichiers main.c, affichage.c et calcul.c

■ fichiers d'en-tête

```
/* fichier calcul.h */
extern int somme (int a, int b) ; // renvoie a+b
/* fichier affichage.h */
extern int affiche (int x) ; // affiche la valeur de x
```

compilation séparée

```
gcc -Wall -c affichage.c
gcc -Wall -c calcul.c
gcc -Wall -c main.c
```

édition de liens

```
gcc -Wall -o programme affichage.o calcul.o main.o
```

Le cas des librairies standards

- leurs headers sont fournis avec le système d'exploitation :
 stdio.h, string.h, math.h, etc.
- ils sont dans un répertoire prédéfini : généralement /usr/include
- on les inclue avec la syntaxe suivante :
 #include <stdio.h> // et non "stdio.h"
- par défaut le code exécutable correspondant est chargé dynamiquement en mémoire (fichiers .dll sous Windows)

make : un outil d'aide à la compilation séparée

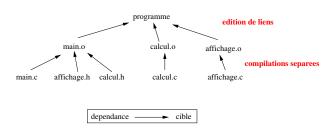
Objectifs

- grouper dans un seul fichier Makefile l'ensemble des commandes de compilation
- utiliser un outil (make) pour exécuter uniquement les commandes nécessaires à la (re)-compilation

Principes

- une cible et des dépendances associées à chaque commande
- si la cible est plus ancienne ¹ qu'une des dépendances la commande est exécutée (sinon elle est ignorée)
- on spécifie la cible principale (par défaut la 1ere du Makefile)
- 1. date de création et/ou modification

Cibles et dépendances . . .



Structure du Makefile :

cible: liste de dépendances TAB commande pour produire la cible (à partir des dépendances)

Le Makefile complet

```
programme: main.o calcul.o affichage.o
    gcc -Wall -o programme main.o calcul.o affichage.o
main.o: main.c affichage.h addition.h
    gcc -Wall -c main.c
affichage.o: affichage.c
    gcc -Wall -c affichage.c
calcul.o: calcul.c
    gcc -Wall -c calcul.c
```

Attention aux tabulations en début de commande!

Exemple plus complet : les nombres complexes