



INF 302 : LANGAGES & AUTOMATES

Chapitre 7 : Automates à États Finis Non Déterministes

Yliès Falcone

yliès.falcone@univ-grenoble-alpes.fr — www.yliès.fr

Univ. Grenoble-Alpes, Inria

Laboratoire d'Informatique de Grenoble - www.liglab.fr
Équipe de recherche LIG-Inria, CORSE - team.inria.fr/corse/

Année Académique 2021 - 2022

Plan Chap. 7 - Automates à États Finis Non Déterministes

- 1 Automates à états finis non déterministes
- 2 Détermination des automates non-déterministes
- 3 Applications en informatique
- 4 Résumé

Plan Chap. 7 - Automates à États Finis Non Déterministes

- 1 Automates à états finis non déterministes
 - Idée et motivation
 - Définition et langage reconnu
- 2 Détermination des automates non-déterministes
- 3 Applications en informatique
- 4 Résumé

Idée, motivation

Idée :

- **Déterminisme** : Pour chaque état et pour chaque symbole de l'alphabet, il existe au plus un état successeur (c'est-à-dire 0 ou 1).
- **Non-déterminisme** : Pour un état et un symbole, on peut avoir 0, 1 ou plusieurs états successeurs.

Motivations

- Il est souvent plus facile de trouver un automate non-déterministe qui reconnaît un langage L qu'un automate déterministe.
- Pour certains langages, on peut trouver un automate non-déterministe reconnaisseur qui est plus petit que tout automate déterministe reconnaisseur.

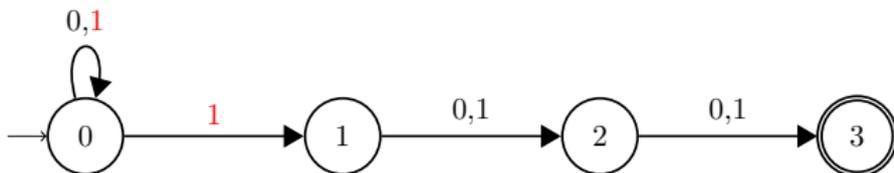
Mais

Nous verrons qu'on ne pourra pas se passer des automates déterministes.

Automates non-déterministes : exemple

Soit $\Sigma = \{0, 1\}$.

Soit L_3 le langage constitué des mots de longueur ≥ 3 et dont le 3^{ième} symbole en partant de la droite est 1.



Le plus petit automate déterministe qui reconnaît L_3 a 8 états.

Plus généralement

Soit L_k le langage constitué des mots de longueur $\geq k$ et dont le $k^{\text{ème}}$ symbole de droite est 1.

Aucun automate déterministe avec moins de 2^k états ne reconnaît L_k .

Plan Chap. 7 - Automates à États Finis Non Déterministes

- 1 Automates à états finis non déterministes
 - Idée et motivation
 - Définition et langage reconnu
- 2 Détermination des automates non-déterministes
- 3 Applications en informatique
- 4 Résumé

Automates non-déterministes

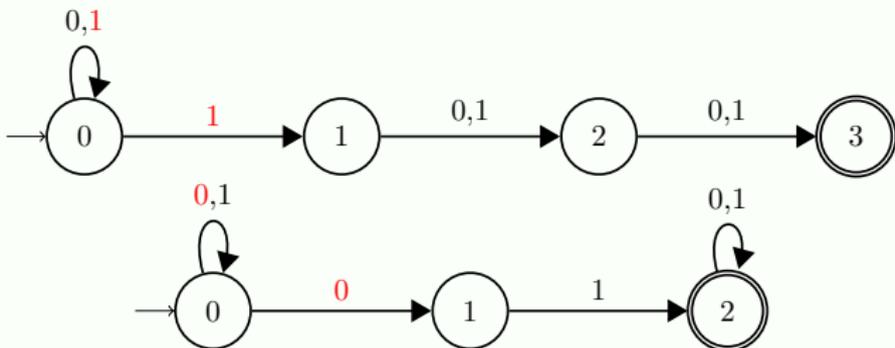
Définition

Définition (Automate à états finis non-déterministes (AEFND))

Un AEFND est donné par un quintuplet $(Q, \Sigma, q_{\text{init}}, \Delta, F)$ où :

- Q est un ensemble fini d'**états**,
- Σ est l'alphabet de l'automate,
- $q_{\text{init}} \in Q$ est l'**état initial**,
- $\Delta \subseteq Q \times \Sigma \times Q$ est la **relation de transition**,
- $F \subseteq Q$ est l'ensemble des **états accepteurs**.

Exemple (AEFND)



Automate à états Finis Non-déterministes

Configuration, dérivation, exécution

Soit $A = (Q, \Sigma, q_{\text{init}}, \Delta, F)$ un AEFND.

Définition (Configuration)

Une **configuration** de l'automate A est un couple (q, u) où $q \in Q$ et $u \in \Sigma^*$.

Définition (Relation de dérivation)

On définit la relation \rightarrow_{Δ} de **dérivation** entre configurations :

$$\forall q \in Q, \forall a \in \Sigma, \forall u \in \Sigma^* : (q, a \cdot u) \rightarrow_{\Delta} (q', u) \text{ ssi } (q, a, q') \in \Delta.$$

Définition (Exécution)

Une **exécution de l'automate A** sur le mot u est une séquence de configurations $(q_0, u_0) \cdots (q_n, u_n)$ telle que

$$\forall i \in \{0, \dots, n-1\} : (q_i, u_i) \rightarrow_{\Delta} (q_{i+1}, u_{i+1}).$$

- $u_0 = u,$
- $u_n = \epsilon,$
- $q_0 = q_{\text{init}}.$

On dénote par $\xrightarrow{*}_{\Delta}$ la fermeture réflexive et transitive de \rightarrow_{Δ} .

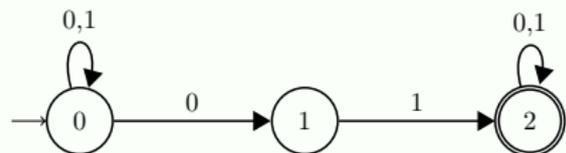
Acceptation d'un mot par un AEFND

Soit $A = (Q, \Sigma, q_{\text{init}}, \Delta, F)$ un AEFND

Définition (Acceptation d'un mot)

Un mot $u \in \Sigma^*$ est **accepté** par A , s'il **existe une exécution** de A sur u telle que l'état de sa dernière configuration soit accepteur.

Exemple (Acceptation d'un mot par un AEFND)



Mots acceptés :

- 01 car exécution $(0, 01) \cdot (1, 1) \cdot (2, \epsilon)$
- 001 car exécution $(0, 001) \cdot (0, 01) \cdot (1, 1) \cdot (2, \epsilon)$

Langage reconnu par un AEFND

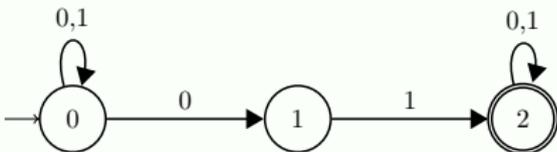
Définition (Langage reconnu)

Le **langage reconnu par A** , noté $L(A)$, est l'ensemble

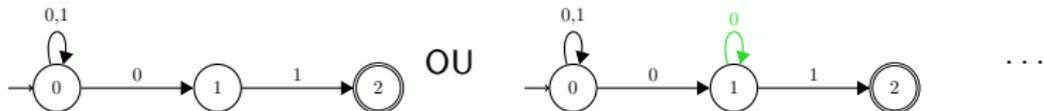
$$\{u \in \Sigma^* \mid u \text{ est accepté par } A\}.$$

Exemple (Langage reconnu)

- Mots sur $\Sigma = \{0, 1\}$ qui contiennent un 0 suivi d'un 1



- Mots sur $\Sigma = \{0, 1\}$ qui terminent par un 0 suivi d'un 1



AEFNDs vs AEFDs

Utiliser les AEFNDs facilite la conception d'un automate reconnaissant/définissant un langage.

Nous avons évidemment :

Tout AEFD est un AEFND

Par définition.

Nous allons montrer :

Tout AEFND a un AEFD équivalent

Par déterminisation (calcul des sous-ensembles).

Plan Chap. 7 - Automates à États Finis Non Déterministes

- 1 Automates à états finis non déterministes
- 2 Détermination des automates non-déterministes
 - Procédure de détermination
 - Correction de la procédure de détermination
 - À propos de la complexité de la détermination
- 3 Applications en informatique
- 4 Résumé

Procédure de détermination (subset construction)

L'idée

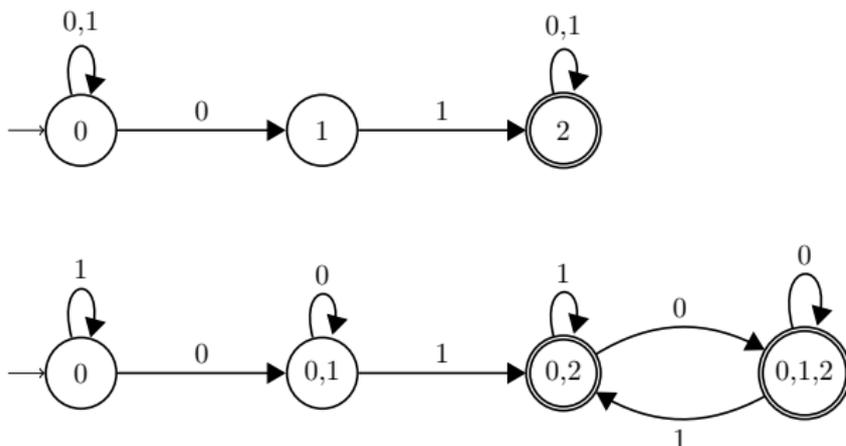
Objectif de la procédure :

- entrée : un AEFND,
- sortie : un AEFD qui reconnaît le même langage que l'automate d'entrée.

Rabin & Scott (1959)

On va coder dans un état accessible par un mot u dans l'automate déterministe tous les états qu'on peut atteindre avec u dans l'automate non-déterministe.

Soit $\Sigma = \{0, 1\}$.



Procédure de détermination

Soit $A = (Q, \Sigma, q_{\text{init}}, \Delta, F)$ un AEFND.

Définition (Déterminisé d'un automate)

Le **déterminisé** de A , noté $\text{Det}(A)$, est l'automate à états fini déterministe :

$$(\mathcal{P}(Q), \Sigma, \{q_{\text{init}}\}, \delta, \mathcal{F})$$

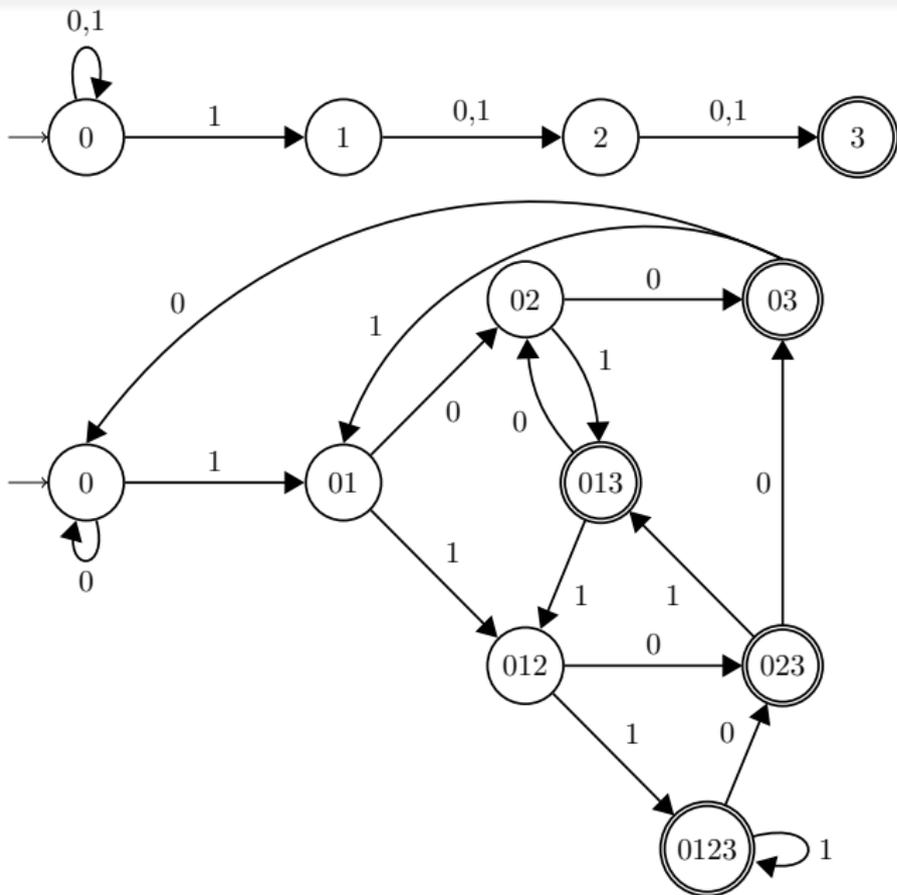
où :

- $\delta(X, a) = \{q' \mid \exists q \in X : (q, a, q') \in \Delta\}$,
- $\mathcal{F} = \{X \in \mathcal{P}(Q) \mid X \cap F \neq \emptyset\}$ (cad. $X \in \mathcal{F}$ ssi $X \cap F \neq \emptyset$).

Intuition

- L'ensemble des états du déterminisé ($\mathcal{P}(Q)$) est l'ensemble des sous-ensembles d'états.
- À partir d'un ensemble d'états $X \subseteq Q$, l'ensemble des états sur un symbole est l'ensemble des états que l'on peut atteindre à partir des états de X avec ce symbole.
- Les états accepteurs du déterminisé sont ceux qui contiennent au moins un état accepteur.

Procédure de détermination : exemple



Plan Chap. 7 - Automates à États Finis Non Déterministes

- 1 Automates à états finis non déterministes
- 2 Détermination des automates non-déterministes
 - Procédure de détermination
 - Correction de la procédure de détermination
 - À propos de la complexité de la détermination
- 3 Applications en informatique
- 4 Résumé

Procédure de Détermination

Correction de la procédure

Rappel : pour $\delta \subseteq Q \times \Sigma \times Q$ une relation de transition (qui peut être une fonction), δ^* dénote la fermeture réflexive et transitive de δ .

Extension des fonctions de transition

Représenter l'ensemble d'états atteint depuis un ensemble d'états :

- à partir d'un symbole, i.e., $\delta : \mathcal{P}(Q) \times \Sigma \rightarrow \mathcal{P}(Q)$,
- à partir d'un mot, i.e., $\delta^* : \mathcal{P}(Q) \times \Sigma^* \rightarrow \mathcal{P}(Q)$.

à partir	automate déterministe (fonction de transition δ)	automate non-déterministe (relation de transition Δ)
d'un symbole	$\delta(Q, a) = \bigcup_{q \in Q} \{\delta(q, a)\}$	$\delta(q, a) = \bigcup_{q' \in Q} \{q' \mid (q, a, q') \in \Delta\}$
d'un mot	$\delta^*(Q, \epsilon) = Q$ $\delta^*(Q, x \cdot a) = \delta(\delta^*(Q, x), a)$	

Procédure de Détermination

Correction de la procédure

Théorème : correction de la procédure de détermination

$$L(\text{Det}(A)) = L(A)$$

Preuve

Soit $D = (Q^D, \Sigma, \{q_{\text{init}}\}, \delta_D, F^D)$ un AEFD construit par détermination de $N = (Q^N, \Sigma, q_{\text{init}}, \delta_N, F^N)$

- Preuve de $\delta_D^*(\{q_{\text{init}}\}, w) = \delta_N^*(q_{\text{init}}, w)$ par induction sur $|w|$.
- D et N acceptent tous deux $w \in \Sigma^*$ ssi $\delta_D^*(\{q_{\text{init}}\}, w) \cap F_N \neq \emptyset$ et $\delta_N^*(q_{\text{init}}, w) \cap F_N \neq \emptyset$, respectivement.

Procédure de détermination

Preuve de la correction de la procédure

Preuve de $\delta_D^*({q_{init}}, w) = \delta_N^*(q_{init}, w)$ par induction sur w

Base $|w| = 0$, i.e., $w = \epsilon$. D'après les définitions des fonctions de transitions pour les AEFDs et les AEFNDs, on a : $\delta_D^*({q_{init}}, \epsilon) = \delta_N^*(q_{init}, \epsilon) = {q_{init}}$

Induct. Soit $w = x \cdot a$ un mot ($x \in \Sigma^*$ et $a \in \Sigma$) et supposons l'hypothèse vérifiée pour x .

- D'après l'hypothèse d'induction, on a $\delta_D^*({q_{init}}, x) = \delta_N^*(q_{init}, x) \subseteq Q^N$
- Soit $\{p_1, p_2, \dots, p_k\}$ cet état
- D'après la définition inductive de δ_N^* , on a :

$$\delta_N^*(q_{init}, w) = \bigcup_{i=1}^k \delta_N(p_i, a) \quad (\text{Eq.1})$$

- D'après la procédure de détermination, on a :

$$\delta_D({p_1, p_2, \dots, p_k}, a) = \bigcup_{i=1}^k \delta_N(p_i, a). \quad (\text{Eq.2})$$

- En utilisant (Eq.2) et $\delta_D^*(q_{init}, x) = \{p_1, p_2, \dots, p_k\}$ et la définition inductive de δ_D^* pour les AEFDs :

$$\begin{aligned} \delta_D^*({q_{init}}, w) &= \delta_D(\delta_D^*({q_{init}}, x), a) = \delta_D(\{p_1, p_2, \dots, p_k\}, a) \\ &= \bigcup_{i=1}^k \delta_N(p_i, a). \quad (\text{Eq.3}) \end{aligned}$$

- En utilisant (Eq.1) et (Eq.3), on a $\delta_D^*({q_{init}}, w) = \delta_N^*(q_{init}, w)$.

Plan Chap. 7 - Automates à États Finis Non Déterministes

- 1 Automates à états finis non déterministes
- 2 Détermination des automates non-déterministes
 - Procédure de détermination
 - Correction de la procédure de détermination
 - À propos de la complexité de la détermination
- 3 Applications en informatique
- 4 Résumé

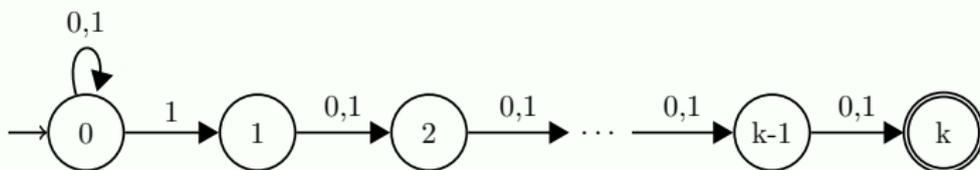
À propos de la complexité de la détermination

En pratique, la taille de l'AEFD généré est sensiblement la même que celle de l'AEFND initial.

Exemple (Un exemple où les choses se passent mal)

Soit $\Sigma = \{0, 1\}$ et soit L_k le langage constitué des mots de longueur $\geq k$ et dont le k -ième symbole de droite est 1 :

$$L_k = \{a_1 \cdots a_n \mid n \geq k \wedge a_{n-k+1} = 1\}$$



À propos de la complexité de la détermination

Sur cet exemple

Lemme

Aucun automate déterministe avec moins de 2^k états ne reconnaît L_k .

Preuve par contraposition

- Soit $A = (Q, \Sigma, q_{\text{init}}, \delta, F)$ un automate déterministe tel que $|Q| < 2^k$ et $L(A) = L_k$.
- Soient $u = a_1 \cdots a_k$ et $v = b_1 \cdots b_k$ deux mots différents de longueur k tels que $\delta^*(q_{\text{init}}, u) = \delta^*(q_{\text{init}}, v)$.
De tels mots doivent exister car il existe 2^k différents mots de longueur k et seulement $|Q| < 2^k$ états.
Soit $q = \delta^*(q_{\text{init}}, u)$.
- Comme u et v sont différents, il existe i tel que $a_i \neq b_i$.
Sans perte de généralité (symétrie de \neq), supposons $a_i = 1$ et $b_i = 0$.
- Soient $u' = u0^{i-1}$ et $v' = v0^{i-1}$. Alors,
 - $u'(|u'| - k + 1) = u'(k + i - 1 - k + 1) = u'(i) = a_i = 1$, et
 - $v'(|v'| - k + 1) = b_i = 0$.
 Donc $u' \in L_k$ et $v' \notin L_k$. Ceci implique $\delta^*(q, 0^{i-1}) \in F$ et $\delta^*(q, 0^{i-1}) \notin F$.
Contradiction.
- Ainsi, $\delta^*(q_{\text{init}}, u') = \delta^*(q_{\text{init}}, v')$ n'est pas possible.

Plan Chap. 7 - Automates à États Finis Non Déterministes

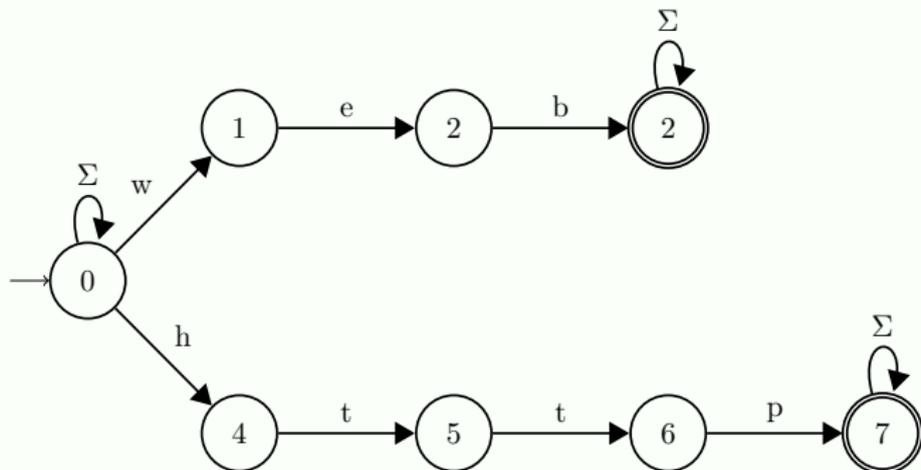
- 1 Automates à états finis non déterministes
- 2 Détermination des automates non-déterministes
- 3 Applications en informatique**
- 4 Résumé

Applications en informatique

Plusieurs applications en informatique :

- Reconnaissance de texte (web-browser).
- Compilation : analyse lexicale (reconnaissance ces mots clés d'un langage de programmation).
- Spécification de systèmes : non-déterminisme utilisé pour modéliser l'inconnu (environnement).

Exemple (Reconnaissance d'un ensemble de mots clés)



Plan Chap. 7 - Automates à États Finis Non Déterministes

- 1 Automates à états finis non déterministes
- 2 Détermination des automates non-déterministes
- 3 Applications en informatique
- 4 Résumé**

Plan Chap. 7 - Automates à États Finis Non Déterministes

Résumé

Automates d'États-Finis Non-Déterministes

- Définition
- Critère d'acceptation, langage reconnu
- Concision des AEFND vs AEFD
- Procédure de déterminisation
 - algorithme
 - correction
 - idée sur la complexité
- Applications des AEFNDs en informatique